

GUI-DESIGN-1 Plan-Review – Claude Design Integration Mapping

Datum: 2026-05-14 22:33 UTC | Repo: Steve-TradingBot | master HEAD: 575e900 (LABEL-1) | Stack: Laravel 13 + Filament 5 | Modus: EXCHANGE_TESTNET | Scope: **READ-ONLY** | Implementation 1a: **NO-GO (D1-D6 nötig)**

Executive Summary

Das Design-Paket `Steve_TradingBot_3.zip` ist ein **statischer HTML/JS/CSS-Prototyp** (47 Files, 651 KB). Das Token-System (`tokens.css`) und die Shell-Layout-CSS sind **direkt brauchbar** für ein Filament-5-Custom-Theme. Die einzelnen Screens enthalten jedoch erhebliche **Mock-Daten und einige unverifizierte Behauptungen** (z. B. „MAINNET durably blocked at firewall · api.binance.com → DROP in iptables“ — **iptables hat keine solche Rule**, DNS resolved weiter, der Mainnet-Schutz läuft *ausschließlich* über `BINANCE_TESTNET=true` + Code-Guards). Diese Mock-Texte dürfen nicht 1:1 produktiv werden.

Empfohlene Phasen-Sequenz: **GUI-DESIGN-1a (Theme-only, Daten-frei) → 1b (Widgets gegen echte Datenverträge) → 1c (Resource-Visual-Pass für TradeLog/PositionSnapshot)**. Charts/Forms/Mobile bleiben out-of-scope für v1.

HANDOFF-v3 nennt explizit „Filament v4“ — wir sind auf Filament 5. Mapping muss neu gemacht werden, v4-spezifische APIs nicht ungeprüft übernehmen.

GO/NO-GO Implementation: **NO-GO sofort**. Operator-Decisions D1-D6 erforderlich.

Live-State Preflight

Item	Wert
master HEAD	575e90025e6d9119456bfd510379c865e755999 (LABEL-1)
Bot	host-PID 4017149, healthy, restartCount 0
Worker	host-PID 3430424, restartCount 0 — 1 Worker (nicht 3 wie Mock)
GUI	host-PID 3431767, HTTPS /admin/login = 200
BINANCE_TESTNET	true
Aktuelles Regime	RANGING , Bias NEUTRAL
effective_position_cap	6 (regime=6, global_max=10, source=regime) — nicht 8 wie im Mock
Fresh open positions	6 (\$2.854,91 nominal), Cap zu 100 % genutzt
iptables DROP für binance.com	keine Rule — Firewall-Behauptung im Design falsch
api.binance.com DNS	resolved → 54.192.235.154

1. Filament-5-Kompatibilität

HANDOFF-v3 Kapitel „Filament v4 Mapping“ muss komplett auf Filament 5 portiert werden.

Komponente im Handoff	v4-Annahme	Filament-5-Anpassung
policy-Badge <code>color()</code> - callback	<code>TextColumn::make(...)->color(fn (\$state) => ...)</code>	Identisch in v5 — <code>color()</code> Callback gilt weiter
Worker-Health-Card Polling-Widget	v4 Widget + <code>\$polling</code>	v5: <code>Filament\Widgets\Widget</code> mit <code>Property protected static ?string \$pollingInterval = '5s';</code>
baseline-diff Modal	v4 Modal-Action	v5: <code>Filament\Actions\Action::make()->modal()->slideOver()</code> — Forms-Schema-Builder anders
Apply-Baseline Confirm Rule::in(...)	v4 Form-Rule	v5 identisch, aber Form-Schema-Aufbau (<code>Filament\Schemas\Schema</code>) anders
Audit-Timeline <code>TableColumn</code>	v4	v5 identisch
Circuit-Breaker-Chip Blade Component	nativ Blade — Filament-Version-agnostisch	✓
Tag <code><x-stb.cb :state="\$state"/></code>	Blade-Konvention	gilt weiter

Theme-Integration: Filament 5 unterstützt Custom Themes über `php artisan filament:assets + resources/css/filament/admin/theme.css`. `tokens.css` + `shell.css` direkt importieren. **Nicht** über globale `app.css`, sondern Filament-spezifisch eingehängt.

2. Design-System-Extraktion

Tokens (direkt nutzbar)

`assets/tokens.css` enthält 100+ CSS-Variablen: `--c-primary-*`, `--c-success-*`, `--c-danger-*`, `--c-warning-*`, `--c-info-*`, `--c-gray-*`,

Typografie (`--font-sans` , `--font-mono` , `--fs-*` , `--lh-*`), Spacing-Scale (`--s-1` bis `--s-12`), Radius, Shadows, Breakpoints, Semantic Surfaces (light + dark via `:root.dark`). **Direkt portierbar als Filament-Theme-CSS-Variablen.**

Strategy-Group-Color-Map (Operator-Pin durable): `--c-t1=info-500` (sky), `--c-t2=warning-500` (amber), `--c-t3=gray-500` (slate), `--c-legacy=gray-500` . Übernehmen.

Font-Stack: System-Default ist OK; Geist-Font-Files sind im Paket nicht enthalten — Backlog „lokale Geist-Fontfiles“.

Shell + Komponenten

File	Inhalt	Vorschlag
shell.css	Sidebar, Topbar, Page-Layout	Filament 5 Theme-CSS, ergänzt durch Filament-eigene Shell (nicht ersetzt)
components.css (Iter 1)	Cards, KPIs, Badges, Chips, Tables, Buttons, Inputs	Blade Components (<code><x-stb.kpi></code> , <code><x-stb.chip></code>) für Dashboard-Widgets
components-2.css (Iter 2)	Apply-Action-Modal, Wizard-Step	Filament Action-Modal Styling via Theme-CSS
iter2.css	<code>.wsig-no-baseline</code> , <code>.cb</code> Circuit-Breaker Shape, <code>.pol-*</code> Policy-Badges	Filament TableColumn <code>color()</code> -Callbacks + Theme-CSS-Klassen
screens.css	Screen-spezifisches Layout	Filament Page-CSS via Custom Theme
brand-mark.svg	Logo	<code>public/images/brand-mark.svg</code>

Output: was wandert wohin

Element	Ziel	Phase
tokens.css Color/Typo/Spacing/Radius	Filament-5-Theme <code>resources/css/filament/admin/theme.css</code>	1a
Strategy-Group-Color-Map	Filament TableColumn <code>color()</code> -Mapping	1a
<code>.kpi</code> -Cards	Blade Component <code><x-stb.kpi></code>	1b
<code>.chip</code> / <code>.badge</code> System	Blade Component <code><x-stb.chip></code> / <code><x-stb.badge></code>	1a
<code>.dash-mode-card</code> Mainnet-Banner	Filament Widget <code>OperatingModeWidget</code>	1b
<code>.gate</code> System (Security-Center)	Filament Widget <code>SecurityGateWidget</code>	1b
Tables	Filament Table mit Custom-Theme-Styling	1c
Circuit-Breaker-Chip	Blade Component <code><x-stb.cb></code>	1a
Status-Banner (<code>env-pill</code>)	Filament Notification + Topbar-Widget	1b
Modal/Wizard-Pattern	Filament Action <code>->modal()</code> <code>->slideOver()</code>	1c
<code>screens/overview.js</code> Dashboard-Layout	nur Referenz , kein JS produktiv	Backlog
Sparkline-SVG-Helfer	Backlog: Filament-Widget mit Chart.js	Backlog

3. Current-State-Korrekturen (kritisch)

3a. Hart codierte Marker

Stelle	Mock-Wert	Wahrheit
<code>screens/overview.js</code> Mode-Card	<code>pid 18185</code>	dynamic aus <code>bot_statuses</code> neueste row
HANDOFF-v3 Hero	<code>commit eda3042</code>	dynamic aus git/release info (heute <code>575e900</code>)
<code>screens/overview.js</code> profile-Chip	<code>g10-3-test-profile</code>	dynamic aus aktuellem profile
uptime	<code>3d 04h 21m</code>	dynamic
Mainnet-Banner-String	<code>TESTNET · Mainnet durably blocked · BINANCE_TESTNET=true</code>	„durably blocked“ qualifizieren: „Bot-side env-locked“ reicht; kein Firewall-Claim

3b. Ungeprüfte Firewall-/Security-Claims (security.js)

Mock-Claim	Realität
MAINNET trading durably blocked + api.binance.com → DROP in iptables	iptables hat keine DROP-Rule für binance.com , DNS resolved → Schutz NUR via BINANCE_TESTNET=true + Code-Hard-Guards (runtime_config_writer.py:413 , proposal_engine.py:81/167 , main.py:1265 sys.exit)
enforced at config + firewall	nur „config“ — Firewall-Anteil entfernen ODER Operator-Aufgabe: iptables-DROP-Rule setzen
UFW · 22 / 80 / 443 open · all other denied	live prüfen vor Anzeige
fail2ban · 4 bans 24h · 0 active	live prüfen ODER weglassen
Last rotation 2026-04-14	Mock alt — letzte echte Rotation tradingbot_gui_app war SEC-1c-3b-FU2 am 2026-05-14 09:44 UTC
session 24h	aus config/session.php lesen, nicht hardcoded
Passkey · Backend ready, UI rollout Iter 5	korrekt (SEC-1d Plan-Review existiert, Impl pending)
HSTS · max-age=86400 · preload not requested	aus nginx-Config lesen (SEC-1c-1a-FU3 HSTS staged 1w)
CSP · 12 violations / 1h	nur zeigen wenn echter CSP-Reporting-Endpoint existiert

3c. Open-Positions / Cap

Mock	Real
4 of 8 cap · 50% used	aktuell 6 of 6 (Cap=6 RANGING) — Cap ist regime-dynamic, nicht fix 8
per profile g10-3-test-profile	Cap-source ist Regime-Logic (regime=6, global_max=10, source=regime), nicht Profile-Param
4 t1 · 1 t2 strategy split	dynamic — nur anzeigen wenn trade_logs.strategy_id befüllt ist
Open-Position-Quelle	nur fresh snapshots (created_at > NOW() - INTERVAL '5 minutes') ODER live_trader.state['positions'] direkt — NIE DISTINCT-ON ohne Freshness-Filter (POS-CAP-1-False-Alarm)

3d. Source Health

Source	Mock	Realität (heute)
Pump.fun	ok · 142 signals · 0 errors	degraded — WebSocket HTTP 429 (TIER3 PUMP-1 backlog)
Birdeye	ok · 98 signals · 1 error	silent fail — kein 200 seit 2026-05-01 (T3-PUMP-1)
DEX Screener	degraded · 31 signals · 14 errors · 16 min stale	passt grob (marginal)
CoinGecko	ok · 412 signals	aktiv, plausibel
Reddit	degraded · 12 signals · 8 errors · 429 rate-limited	passt
Telegram Scraper	ok · 71 signals · 2 errors	nicht verifiziert

Datenquelle: last_success_at / error_count -State pro Source (Quelle: pump_monitor_state.json / listing_detector_state.json ODER neue DB-Tabelle source_health). Heute existiert das nicht zentral.

3e. Decision/Command-Verkettung (DATA-LINK-1)

Mock	Realität
Decision dec_4128 → command 7c3a91d2 → fill in 0.8s	trade_logs.decision_id ist 53/53 NULL — kein JOIN möglich. UI darf das nicht vorgaukeln .

Bis DATA-LINK-1 deployed: Decision-Verknüpfung-Sektion **deaktivieren** ODER Banner „DATA-LINK-1 pending“.

3f. Snapshot-Lifecycle Warning

DATA-CLEANUP-1 + LABEL-1 deployed — neue Closes haben status='closed' . Aber 36 stale open -Rows < 13:31 existieren noch (SNAPSHOT-LIFECYCLE-2 Backlog). Positions-Widget muss Quelle = live_portfolio.json ODER position_snapshots WHERE status='open' AND created_at > NOW() - INTERVAL '5 minutes' .

4. Screens-Mapping

A) Overview Dashboard

Widget	Datenquelle	Polling
BotStatusWidget	bot_statuses neueste row + restartCount aus docker	5 s
WorkerStatusWidget	bot_statuses WHERE bot_state='worker_alive' MAX(recorded_at), age-check	5 s
TelemetryStatusWidget	decision_logs.count(*) WHERE decided_at > NOW()-5min + position_snapshots	5 s
CurrentRegimeWidget	regime_logs neueste row	30 s
EffectivePositionCapWidget	regime-derived: min(global_max_open_positions, regime_max_positions)	30 s
FreshOpenPositionsWidget	position_snapshots WHERE status='open' AND created_at > NOW() - INTERVAL '5 minutes' ORDER live_portfolio.json	10 s
LatestTradeWidget	trade_logs ORDER BY closed_at DESC LIMIT 1	30 s
LatestDecisionWidget	decision_logs ORDER BY decided_at DESC LIMIT 1	10 s
T3SourceHealthWidget	vorerst Placeholder „backend pending“	60 s
SecurityGatesWidget	live-Quellen (3b — kein hardcoded Firewall-Claim)	manual
PendingCommandsWidget	commands WHERE status IN ('pending', 'claimed', 'running')	5 s

Aus Design entfernen: cpu/ram/heartbeat (HANDOFF-v3-MF-4), Worker „2/3 up“ (real 1 Worker), uptime-string hardcoded.

B) Positions

- **Hart:** nur fresh snapshots ORDER live state. Source-Filter im Code dokumentieren.
- **Warnung bei stale data:** wenn position_snapshots.created_at < NOW() - 2min → „Stale data — bot heartbeat overdue“-Banner.
- **Mainnet-Hinweis:** „all on Binance Testnet“ → präzise: „EXCHANGE_TESTNET via LiveTrader (echte Testnet-API-Orders)“.
- **SNAPSHOT-LIFECYCLE-2 berücksichtigen:** stale 36 Rows-Cleanup im Backlog.
- **Close-Action:** Filament-Action mit Hard-Confirm + Audit-Event.

C) Trade Logs

- **Bestehende Resource:** TradeLogResource.php, EXIT_REASONS jetzt 23 Subtypes nach LABEL-1.
- **Design anwenden:** Theme-Styling, Strategy-Group-Badge-Farben, Exit-Reason-Badge mit Icons pro Subtype (trailing_stop_profit → grüner Trail-Icon, fixed_stop_loss → roter Stop) — **GUI-DESIGN-1c Scope**.
- **Backlog GUI-TRADE-EXPORT-1:** Admin-only streamDownload, metadata_json -Sanitize (denylist token|key|secret|password|api_secret|cookie|authorization), audit_events -INSERT.
- Filter-Default: closed_at > NOW() - 7 days damit nicht alle Rows geladen werden.

D) Decision Logs

- **DATA-LINK-1 Caveat:** solange trade_logs.decision_id=NULL, UI darf keinen Join darstellen.
- Decision Logs Resource: standalone OK (decided_at, symbol, action, score, regime, reject_reason).
- Reject-Reason-Subtypes (baseline_frozen, stable_or_peg_asset, circuit_breaker_open, balance_fetch_failed) Badge-Mapping.
- **Banner:** „Decision → Trade attribution requires DATA-LINK-1 (planned)“ solange aktiv.

E-J Screens (Kurz-Bewertung)

Screen	Bewertung
E) Holdings (holdings.html/js)	RECON-2 Managed-Holdings. HANDOFF-v3 sagt explizit „BACKLOG, NICHT mocken“ — UI vorerst deaktivieren ODER nur read-only „RECON-2 pending“ Banner. Q-MH-1..15 ungelöst.
F) Proposals / Approve	RECON-Approval-Flow. CommandBus v4 (live) hat keine MH-Commands — v6/MH-1-ENABLE pending. UI bauen, Buttons disabled + „MH-1-ENABLE pending“ Hinweis.
G) Security Center	Direkt baubar mit Filament Widgets — aber jede Card MUSS live-state ziehen (3b). Hard-coded Firewall-/Rotation-Claims entfernen.
H) Sources	Source-Health-Backend existiert nicht zentral — Backlog: zentrale source_health Tabelle + Refresh-Job. UI vorerst nur Theme-Demo.
I) States	Operator-Tooling — Scope klein.
J) Audit-Timeline	HANDOFF-v3 MF-3: single-pane metadata-View, kein inline JSON-Diff. Drill-down auf Detail-Route. Direkt aus audit_events -Tabelle (9 Spalten).

5. Phasen-Vorschlag GUI-DESIGN-1a/1b/1c

Phase	Inhalt	Datenquellen	Aufwand
GUI-DESIGN-1a (Theme-only)	tokens.css → Filament Theme, Blade Components <x-stb.kpi> / chip / badge / cb , Strategy-Group-Color-Map, Dark-Mode-Default	keine DB-Reads	~4-6 h
GUI-DESIGN-1b (Dashboard-Widgets)	Operator Overview Page (10 Widgets), echte Polling-Quellen, Hard-coded-Cleanup (3a/3b/3c)	DB live	~10-15 h
GUI-DESIGN-1c (Resource-Visual)	TradeLogResource Exit-Reason-Badge-Mapping (LABEL-1), PositionSnapshotResource Freshness-Filter, DecisionLogResource Reject-Reason-Mapping	DB live	~6-8 h

Aus 1a/b/c bewusst ausgeschlossen (Backlog GUI-DESIGN-2+): Holdings/Proposals/Approve UI (RECON-2 + MH-1-ENABLE), Source Health Widget mit Backend, Charts, Forms, Mobile-Pass, Audit-Detail-Drill-down, lokale Geist-Fontfiles.

6. Operator-Decisions D1-D6

ID	Frage	Empfehlung
D1	Phasen-Sequenz 1a → 1b → 1c oder andere?	1a → 1b → 1c. 1a risikolos, 1b Showpiece, 1c incrementell.
D2	Theme via <code>php artisan make:filament-theme admin</code> oder <code>app.css</code> ?	Custom Theme (officially supported, isolated).
D3	Dark-Mode-Default: Ein/Auto/Off?	Dark-Auto (browser-prefers-color-scheme + UI-Switch).
D4	Mainnet-Banner-Text präzise.	<code>EXCHANGE_TESTNET (LiveTrader) · Mainnet env-locked (BINANCE_TESTNET=true) · firewall block NOT applied</code>
D5	Holdings/Proposals/Approve-UI bauen (disabled-Banner) ODER raus?	Komplett raus — Mock-UI weckt Erwartungen.
D6	Source-Health-Widget: Mock-Daten ODER Placeholder?	Placeholder — Operator-Pin „realistisch“.

7. Risikoanalyse

Risiko	Schwere	Mitigation
Hardcoded <code>eda3042 / 18185 / g10-3-test-profile</code> in Production	mittel	Cleanup-Tag-Liste vor 1b-Impl: grep darf 0 sein
„MAINNET durably blocked at firewall“ lullt in falsche Sicherheit	HOCH	D4 — präziser Banner, kein Firewall-Claim ohne iptables-Rule
stale snapshots auf Positions-Page als „offen“	HOCH	Freshness-Filter Pflicht im Widget-Query; Banner bei stale
Decision-Logs-Page suggeriert decision→trade-Verknüpfung	mittel	DATA-LINK-1-Banner einbauen
Filament v4 → v5 API-Drift bricht Widget-Polling	niedrig	<code>v5 \$pollingInterval String-Property</code>
LABEL-1 EXIT_REASONS-Liste (23) wird unübersichtlich	niedrig	Optgroup: „Aktive“ / „Legacy“ / „T3“ trennen
Source-Health-Mock bleibt versehentlich live	hoch	D6 — Placeholder statt Mock
Holdings/Proposals-UI suggeriert MH-Features	HOCH	D5 — komplett raus
Light/Dark TextColumn <code>color()</code> bricht	niedrig	Theme-CSS dark-aware; Tailwind-Klassen mit <code>dark: -Variant</code>

8. Boundaries (Plan-Phase, alle eingehalten)

Boundary	Status
Kein Code	✓ (nur ZIP-Extract + read-only)
Keine DB-Migration	✓
Keine DB-Writes	✓
Kein Restart	✓
Kein Mainnet	✓
Keine Secrets	✓
Kein env dump	✓
Kein compose config mit Secrets	✓
Kein Push	✓ master 575e900 unverändert
Keine produktive Übernahme von Mock-Daten	✓ Operator-Pin

9. GO / NO-GO

Plan-Review: **DONE**

Implementation **GUI-DESIGN-1a**: **NO-GO sofort** — Operator-Entscheidungen D1-D6 erforderlich.

Nach D1-D6 wäre 1a low-risk (0 DB-Touch, ~4-6 h, rollback via git revert + theme-recompile).

10. Sequenz-Pin

Phase	Voraussetzung	Output
GUI-DESIGN-1a (Theme-only)	D1-D3	tokens.css → Filament Theme, Blade Components
GUI-DESIGN-1b (Operator Overview)	1a + D4-D6 + alle 3a-3f Cleanup	Dashboard Widgets mit echten Datenquellen
GUI-DESIGN-1c (Resource-Pass)	1b + LABEL-1-MONITOR Daten ~3-5 d	TradeLog/Position/Decision Resource Visual-Pass
GUI-DESIGN-2+ (Backlog)	nach 1c stabil	Source-Health-Backend, Holdings/Proposals (nach MH-1-ENABLE), Charts, Forms, Mobile

STOP — Operator-GO für D1-D6 + Phase-Start 1a erforderlich.